

# LUNA PIENA



**LUNA** TONDO  
LUNA MONDO  
LUNA PALLA  
LUNA BOLLA  
LUNA PIZZA  
LUNA POZZA  
LUNA LUCE  
LUNA PACE.



Mima tutte le forme della luna elencate  
nella filastrocca!

# LUNA CRESCENTE



DONDOLA **LUNA** QUASSÙ NEL BLU  
DONDOLA PIANO COME SAI TU  
DONDOLO IO E DONDOLI TU  
ARRIVEDERCI AMICI LAGGIÙ!  
CRESCE LA LUCE E CRESCE LA PACE  
QUESTA È LA TRANQUILLITÀ CHE MI PIACE  
VEDO LE COSE DALL'ALTO AL BASSO  
E MI RIPOSO E MI RILASSO.  
PER OGGI FACCIO UN VIAGGIO NEL SOGNO  
NE HO TANTA VOGLIA E TANTO BISOGNO  
ORA NON PARLO E NON RISPONDO  
MA POI DOMANI RITORNO NEL MONDO.

Muovi la carta della luna e ruotala fino a che non diventa un sorriso, un ponte, un cappello, una coda...

# COSA DIVENTA?

## istruzioni

Questo cofanetto è pensato per raccontare ai bambini le trasformazioni della natura in modo giocoso, poliedrico e divertente. Come funziona?

Ci sono **30 carte**: sul fronte di ogni tessera è disegnato un elemento della natura (piante, insetti, anfibi, uccelli, mammiferi, rettili...); il gioco principale consiste nell'individuare e abbinare **sequenze di trasformazioni composte da due o tre carte** (contrassegnate dallo stesso colore sul retro della carta), per esempio:

- il **CERBIATTO** che diventa **CERVO**;
- il **FIORE** che diventa **FRUTTO**.

Tra queste, ci sono **5 carte-uovo speciali** che vanno a inserirsi nelle sequenze, cinque misteriose uova da cui nascerà... quale creatura? Per esempio:

- l'**UOVO** che diventa **PULCINO**, che diventa **GALLINA**.

Inoltre, a farci ben caso, le carte si possono disporre in modo da formare un'unica immagine più grande: un **puzzle-cielo** che comprende tutti gli elementi rappresentati. Riuscite a comporlo?

Trovate le soluzioni nella carta dedicata.

Ma queste maxi-carte si prestano a infiniti altri usi (tutti da scoprire e inventare!): si possono nominare i soggetti rappresentati sul fronte (rinforzando il lessico dei bambini) o cantare le filastrocche, mimare le trasformazioni, abbinare le figure accostando i colori o inserendole in ambienti di gioco (nella fattoria metto la gallina con il suo pulcino, nella foresta il cerbiatto e il cervo, nello stagno girino e rana, sul prato bruco e farfalla...).

A farci compagnia c'è l'amico **Blublù**, un simpatico personaggio con la pelle color blu cielo e un picciolo per cappello: sarà lui a donarci, sul retro di ogni tessera, una piccola domanda, un invito o un'informazione per scoprirne sempre di più sulla natura e le sue affascinanti metamorfosi.

Buon divertimento!

